4

AUTRES OUVERTURES

Niveau Débutant
Niveau Perfectionnement
Niveau Compétition

4-1 L'OUVERTURE mineure 1T ou 1K

Avec 12H /13HL et plus >23HL
Pas de Majeure 5ème ni de jeu de SA autorisé.

Note: On ouvre de la plus LONGUE des 2 mineures.
En cas d'égalité, on ouvre de 1K SAUF en cas d'égalité 3/3 ou on ouvre de 1T

4-2 LES REPONSES DANS LE SILENCE ADVERSE

A/ CHANGEMENT DE COULEUR.

Priorité à la recherche d'un FIT Majeur.
Dans le cas de plusieurs couleurs on nomme la plus longue et en cas d'égalité, la plus économique.

Avec 2 couleurs de 5 cartes la plus chère.

1T	-	1C 1P		Avec 4+ cartes et 5HL.
----	---	----------	--	------------------------

Cette enchère est FORCING un tour

B/ CHANGEMENT DE COULEUR A 2T

Cette enchère est AUTOFORCING.

Elle doit se faire avec 12HL
En effet si l'ouvreur répond 2SA avec 12/14H
On devra jouer la Manche à 3SA, il vaut donc mieux avoir 12HL que 11HL en disant 2T.

En conclusion avec 11H régulier il faudra mettre 2SA et pas 2T.

C/REPONSES A SA

Sans couleur annonçable il faudra dire 1SA avec 6/10HL sur 1K et 8/10 HL sur 1T

1T	-	1SA 2SA 3SA		8/10HL 11/12HL Régulier 13/15HL avec tenues.
----	---	-------------------	--	--

Avec 12H , il faudra souvent commencer par un changement de COULEUR.

D/ LES SOUTIENS MINEURS

Sans Majeure 4ème et avec un FIT au moins 5ème

1T	-	2T 3T		6/10HLD et 5 cartes 11/12HLD et 5 cartes
----	---	----------	--	---

4-3 L'OUVERTURE DE 2SA

Elle demande un jeu régulier de 20/21H sans Majeure 5ème de bonne tenue
Les conventions suivent la même logique que pour 1SA avec un décalage de 4 à 5H

2SA	-	3T	-	Stayman 4/5H
		3K 3C 3P 4T 4K		TEXAS pour les C TEXAS P TEXAS T TEXAS K Bicolore MAJEUR 5/5 de Manche
		4C 4P 4SA		Naturel Naturel Quantitatif

Développements après le STAYMAN

Les développement sont les mêmes (ou presque) que pour 1SA

2SA	-	3T	-	Stayman
3K	-	3C		Chassé-Croisé
		4T		Bicolore 5T et 4Maj

2SA	-	3T	-	Stayman
3C	-	3P		Convention 2012
3P	-	4C		Convention 2012
3C	-	4K		Chelem sans FIT

Développements après un TEXAS

2SA	-	3K	-	TEXAS C
3C				FIT
3SA				NON FIT

2SA	-	4T	-	TEXAS K
4K				FIT
4SA				NON FIT Coup de frein

AUTRES ENCHERES

2SA	-	4SA	-	Quantitatif
-----	---	-----	---	-------------

4-4. 2K FORCING MANCHE

A partir de 24HL

2K	-	2C		0 à 7H Pas d'AS ni 2 Rois
		2SA		Idem avec 8H et +
		2P		Un As Majeur
		3T		As de T
		3K		As de K
		3SA		2 As

La suite: (après 2C,)

2K 2SA	-	2C	-	Suite idem ouverture de 2SA
-----------	---	----	---	-----------------------------

4-5 2C et 2P BARRAGE

Avec 6 cartes à C ou 6 à P et 6/10H

2C	-	3C	-	Prolongement du BARRAGE, avec 3 cartes Avec un espoir de Manche
		4C		

Avec un jeu FORT et sans Fit.
Changement de COULEUR >> FORCING

2C	-	2P	-	16HL+ Et 5/6 cartes
3P				Expression du Fit (Prioritaire) force à K sans it
3K				

Avec un JEU FORT et Fitté

2C	-	2SA	-	16HL+ et FIT
3C 3K				2C Faible 2C Fort. Force à K
4T				2C Fort et Courte à T (Sans force annexe) 2C Fort sans rien
3SA				