1 PRINCIPES JEU de la CARTE

1-1 BASES DU JEU

- On doit FOURNIR dans la couleur demandée.
- Si on n'a plus de la couleur on « défause » ou on coupe LIBREMENT.
- On compte le résultat en nombre de « PLIS »
- L'ordre des cartes est A-R-D-V-X-9 etc...

A partir de là on peu jouer au BRIDGE.

1-2 EVALUATION DES MAINS.

POINTS D'HONNEUR. (H)

l'AS = 4 ; le Roi = 3 ; la Dame=2 ; Le V = 1

POINTS DE LONGUEUR (L)

1 point par carte au-dessus de 4.
NB. A condition que la couleur comporte des Honneurs

POINTS DE DISTRIBUTION

Uniquement après que le FIT soit agréé.
3 points D pour une chicane
2 points D pour un Singleton
1 points D pour un Doubleton.

Exemples:

AD98	AR65	ARDX987
RV5432	RDV	9
76	A765	9876
A4	87	2
14 H	17 H	9 H
16 HL	17HL	12 HL
18HLD	18HLD	16 HLD
(Coeur)	(Pique)	(Pique)

1-3 EVALUATION EN LEVEES DE JEU

- LES LEVEES DE JEU (GAGNANTES)

Utilisé pour les jeux UNICOLORES

ARX876 vaudra 5 levées de jeu
AD3 vaudra 1 levée et demi.
RD6 vaudra 1 levée et demi.
5

Cette main vaudra 8 levées de jeu.

LES PERDANTES.

Utilisé surtout pour les mains BICOLORES.
Les perdantes seront par couleur les H (ARD)
Manquants et les cartes sans H.

Exemples:

AV876 > 2 perdantes (R et D)
RX64 > 2 perdantes
D63 > 2 perdantes
DV. > 2 perdantes

Ax , AD , RD , Rx > 1 perdante

Exemple:

AV765
R4
RDX86
3

Comporte 5 perdantes, elle est plus difficile à évaluer en gagnantes: il n'y aurait pas 8 levées de jeu.

1-4 TYPES DE MAINS

Mains REGULIERES **4333**
 4432
 5332

Mains UNICOLORES. **6322**
 6331
 7321

Mains BICOLORES. **5422**
 5431
 6421

Mains TRICOLORES. **5440**
 4441

*NB Les mains 5422 et 6322
Sont des mains « semi-régulières »*

1-5 LA MARQUE DU BRIDGE

LES LEVEES DE JEU GAGNEES

Mineure **20**
MAJEURE **30**
SA **40 (1ere, puis 30)**

LES LEVEES CHUTEES

1 DE CHUTE 50 ou 100 (Vulnérable)

LES MANCHES (100 points cumulés)

Non Vulnérable **300**
Vulnérable **500**

CHELEM **500** **1000 (grand)**
 750 **1500 (Vul.)**

EXEMPLES:

3C = 3X30 +50 = 140
2C +1 IDEM
1SA 40 + 50 + 90
1SA+2 40+2X30 +50 = 150
3SA = 40+2X30+ 300 = 400 NV
 40+2X30+ 500 = 600 V

1P +5 (V) 6X30 +50 = 230
6P (V) 6X30 +500+ 750 = 1430

SI VOUS CHUTEZ

-50 ou -100 (Vulnerable) la 1ere
-100 ou -200 les suivantes.

4P -3 (V) -300
1P +80

LE CONTRE

4P = (NV) 420
4P X= (NV) 590 (420+4x30+50)

4P-3 (V) 300
4PX -3 (V) 800 (200+2x300)