

CHAPITRE 5 - LES OUVERTURES DE BARRAGE.

L'objectif de ces ouvertures est de gêner les adversaires.
Elles sont faites avec un jeu LONG et faible en points (moins de l'ouverture)
Les points seront préférablement regroupés dans la couleur du barrage.

5-1 L'OUVERTURE DE 2 MAJEUR FAIBLE. 2C OU 2P.

L'ouverture de 2C ou de 2P montre exactement 6 BELLES cartes dans la couleur.
Il faudra avoir de 5 à 10 H.

LES REPONSES.

AVEC UN JEU DE SOUTIEN FAIBLE OU MOYEN.

Il faudra « PROLONGER » le BARRAGE, toujours dans l'optique de « gêner » l'adversaire.

On dira 3C sur 2C avec un FIT de 3 cartes sans espoir de Manche.

On dira 4C sur 2C avec soit un ESPOIR de Manche et donc un jeu fort et fitté. .
Soit avec un jeu TRES DISTRIBUE (Bon FIT) sans espoir de gagner mais pour gêner.

Exemple 500

NB. Cette attitude devra prendre en compte la VULNERABILITE.

SANS FIT , LES CHANGEMENTS DE COULEUR.

Pour changer de couleur il faut une belle couleur 5ème et à partir de 16HL.
A priori sans FIT dans la couleur du Barrage.

FORCING pour un Tour. On cherche la Manche dans une autre couleur.

Exemple 501 et 502

La suite des enchères après 2C - 2P par exemple:

- | | |
|-------------|---|
| Priorité 1. | Donner le FIT avec soit 3 cartes soit un gros H second. 2C - 2P - 3P.
Ou avec une belle ouverture et un SINGLETON > SPLINTER.
2C - 2P - 4T avec 3 coeurs et un singleton à T. |
| Priorité 2. | Sans FIT:
Avec un jeu très faible il faudra revenir dans sa couleur. 2C - 2P - 3C
Ou avec un jeu plus positif indiquer une « force » .
2C - 2P - 3K avec Rxx à K. |

LA REPONSE DE 3SA.

C'est un ARRET, il faudra jouer 3SA.

Exemple 508

L'ENCHERE DE 2SA.

C'est une enchère FORCING qui demande à l'ouvreur de se décrire.
Il faut au moins 15HLD , c'est une exploration de la MANCHE ou du CHELEM.
On devra avoir au moins un « semi FIT » dans la couleur de l'ouvreur.

LES REPONSES à 2SA.

Avec une ouverture TRES FAIBLE 5 à 7H. On reviendra dans la couleur d'ouverture.
2C - 2SA - 3C.

Avec une ouverture maximale. 8 à 10H

Exemples 503, 504, 505

Priorité 1. Annoncer un GROS Honneur annexe on l'indique. 2C - 2SA - 3K (A ou R de K)

Priorité 2. Sans Gros honneur annexe mais avec une Courte (singleton ou chicane) on l'indique avec un SAUT. 2C - 2SA - 4T

Priorité 3. Sans Gros Honneur ni courte on revient à SA.
2C - 2SA - 3SA

DEVELOPPEMENT VERS LE CHELEM APRES 2SA.

Après une enchère positive de l'ouvreur, la séquence est FORCING de MANCHE.

Par conséquent la séquence: 2C - 2SA - 3K - 3C est une enchère de CHELEM à laquelle il ne faudra pas répondre ... PASSE !

L'ouvreur pourra alors indiquer son éventuel Singleton:

2C - 2SA - 3K - 3C - 4T cette séquence indique une Force à K et un singleton à T.

REMARQUE:

Après la séquence 2C - 2SA - 4C exceptionnellement 4C indiquera un Singleton à P (impossible à annoncer directement , en effet 4P dépasserait le niveau de la Manche à C.

5-2 L'OUVERTURES AU NIVEAU DE 3, ET 4 .

Avec 7 cartes on annoncera au niveau de 3 (7 cartes ou 6 plus 4 autre

Exemples 506 et 507

Avec 8 cartes au niveau de 4

Dans tous les cas avec au plus 10H. En mineure commandée par 2 gros Honneurs.

5-3 L'OUVERTURES DE 3SA.

Elle indique une mineure Affranchie de 7 cartes . ARDVxxxx de type « Gampling »