

CHAPITRE 4 - L'OUVERTURE DE 1SA

4-1 L'OUVERTURE DE 1SA

On ouvrira PRIORITAIREMENT toutes mains régulières de 15 à 17HL.
Régulière c'est à dire ne comportant pas de COURTE (Chicane et singleton) ni 2 doubletons.
L'ouverture de 1SA exclu une Majeure 5ième.

CAS PARTICULIERS

On ouvrira également de 1SA les mains de 15/16H comportant:
5 cartes en mineure et 4 cartes à C ou à K. Pour des problèmes de redemande.

6 cartes en mineure et les Honneurs dans les autres couleurs y compris les 2 doubletons.

5 carte dans une Majeure sans Honneur

4-2 LA REPONSE A L'ENCHERE DE 1SA

Premier critère à explorer: Une MAJEURE 4ème, avec au moins 8HL
Il faut dans ce cas demander à votre partenaire si il a une MAJEURE lui aussi pour trouver un FIT prioritaire en MAJEURE.

C'est l'enchère de 2T STAYMAN. (*Exemples 001; 002; 004; 005; 006*)

Votre partenaire vous dira si il n'a pas de Majeure > 2K *Exemple 005*

Si il a 4 cartes à Coeur > 2C *Exemples 001 et 003*

Si il a 4 cartes à Pique > 2P *Exemple 006*

Si il a les 2 majeures >2SA *Exemple 004*

Si vous n'êtes pas dans ce cas, est ce que vous avez une MAJEURE 5ième ?

Si oui et quel que soit votre nombre de points vous l'annoncez en TEXAS. *Exemple 003*

Vous direz :

2K si vous avez 5 coeurs et 2C pour 5 piques.

Votre partenaire rectifiera le TEXAS à la bonne valeur, 2C ou 2P

Si non, est ce que vous avez une MINEURE 6ème ?

Si oui vous l'annoncez en TEXAS, 2P pour les T et 3T pour les K

NB. Nous reviendrons sur les limites de ce TEXAS plus loin.

Dans tous les autres cas vous répondrez à SA au niveau imposé par votre nombre de points:

Vous direz PASSE avec moins de 8HL Cf. *Exemple 002*

2SA avec 8H+ /9HL proposition de Manche que votre partenaire traitera (PASSE ou 3SA suivant la qualité de son ouverture de 1SA)

Vous direz directement 3SA avec 10/15HL (avec ces points plus l'ouverture de 1SA le compte de 25HL est certainement atteint, vous pouvez jouer une Manche)

4-3 LES DEVELOPPEMENTS APRES LE STAYMAN.

1/ Après la réponse de 2C ou 2P.

Si vous avez trouvé le FIT dans une Majeure.

Vous devez le dire en indiquant cette Majeure. 1SA - 2T - 2C - 3C (ou 4C suivant vos points, à partir de 11 HLD)

2/ Après la réponse de 2K

La Convention « Chassé-Croisé » Cf. *Exemple 007*

La réponse de votre partenaire vous indique qu'il n'a pas de MAJEURE. (2K)

Vous avez une Majeure 5ème en plus de votre Majeure 4ème, et un jeu de Manche vous devez l'indiquer en faisant un SAUT dans votre Majeure de 4 cartes.

Vous dites 3C avec 4 cartes à C et 5 cartes à P

Et 3P avec 4 cartes à P et 5 cartes à C.

3/ Après la réponse de 2K, 2C, 2P

Vous n'avez pas trouvé le FIT et vous n'avez pas de Majeure 5ième.

Si vous n'avez pas de SINGLETON, Vous pouvez répondre à SA sans RISQUE.

Vous direz 2SA avec 8/9HL et 3 SA avec plus. *Exemples 001; 005*

4/ Après la réponse de 2K, 2C, 2P

Vous n'avez pas trouvé le FIT et vous n'avez pas de Majeure 5ième.

Mais vous avez un SINGLETON qui vous interdit la réponse de SA.

Vous indiquerez votre Mineure 5ème (éventuellement belle 4ème), ce sera FORCING de MANCHE.

Vous direz 3T ou 3K (MISFIT)

5/ Vous n'avez pas trouvé votre FIT Majeur.

Mais vous avez 5 cartes dans votre Majeure et pas 4, vous avez un singleton et vous avez un jeu FAIBLE de 7HL /8HL

C'est « La misère dorée » vous devez indiquer votre couleur. *Exemples 008; 009*

2C avec 5 cartes à Coeur et 2P avec 5 cartes à Pique. Si vous le pouvez.

6/ Votre partenaire vous a répondu 2SA (il a les 2 Majeures).

Le FIT est trouvé, vous devez le lui indiquer sans que ce soit vous qui devriez jouer le coup. CAPITAL.

Vous devez lui passer la main par un « TRANSFERT » . *Exemple 004*

Vous direz 3 (ou 4) T pour qu'il dise 3 (ou 4) C.

Vous direz 3 (ou 4) K pour lui faire dire 3 (ou 4) P. Et il jouera ce contrat.

7/ Sur 2C ou 2P vous avez trouvé un FIT . ET vous avez un jeu FORT.

Vous êtes dans la zone du CHELEM (à partir de 16HLD) il faut garder les enchères sous pression (FORCING).

Si vous n'avez pas de SINGLETON vous devez informer votre partenaire de vos intentions de continuer, vous devez faire une enchère au niveau de 3 dans l'autre Majeure.

C'est la convention « dite 2012 ». *Exemple 010*

Le partenaire continuera en donnant ses « CONTRÔLES ».

Exemple:

8/ Sur 2C ou 2P vous avez trouvé un FIT. ET vous avez un jeu FORT.

Vous avez aussi un SINGLETON.

Pour décrire au mieux votre jeu vous ferez un « SPLINTER » (saut au niveau de 4 dans votre SINGLETON. *Exemples 011 et 012*

4-4 LES DEVELOPPEMENTS APRES LE TEXAS.

Après la réponse de 2C ou 2P de la rectification de votre TEXAS.

Avec moins de 8HL vous PASSEZ.

Si non vous annoncez SA en fonction de vos points.

Vous pouvez répéter sa couleur avec 6 cartes ou plus.

Vous pouvez également faire un SPLINTER ou indiquer une couleur mineure de 4 ou 5 cartes (Cf. STAYMAN).

4-5 ANONCE DES BICOLORES MAJEURS. (5 cartes à C et 5 cartes à P)

1/ Avec un jeu sans espoir de Manche.

Il faut choisir la meilleure Majeure et l'indiquer en TEXAS.

Et oublier la seconde. *Exemple 013*

2/ Avec un jeu comportant un espoir de Manche. (Plus de 9HLD)

Il faut faire un TEXAS de la couleur la moins chère et indiquer la seconde couleur après la rectification du partenaire. *Exemple 014*

1SA - 2K - 2C - 2P

3/ Avec une certitude de Manche.(11HLD)

Vous le dites par l'enchère de 4K. *Exemple 015*

4/ Avec un jeu plus FORT (recherche de CHELEM) 16HLD

Vous faites un TREXAS sur la couleur la plus chère PIQUE et indiquez la deuxième après rectification. *Exemple 016*

1SA - 2C - 2P - 3C

4-6 LE TEXAS EN MINEURE.

1/ Avec un