

CHAPITRE 1 - LE JEU DE BRIDGE

Dans ce chapitre nous trouverons, les principes de base du jeu de BRIDGE. Les évaluations de mains, la loi des atouts, mais aussi les techniques de jeu de la carte, la signalisation, la marque et une approche des règles d'éthique.

1-1 EVALUATION DES MAINS

Le principe de base est d'évaluer la force d'une main en points d'HONNEUR et en points de LONGUEUR, que ce soit à SA ou à la couleur.

Les points d'HONNEUR (H) sont 4 pour l'AS, 3 pour le ROI, 2 pour la DAME et 1 pour le VALET.

A ces points (H) on ajoute les points de LONGUEUR (L)

+1 Point pour la 5ème carte d'une couleur et pour chacune des suivantes.

Lorsque le FIT dans une couleur est trouvé, on peut ajouter, et SEULEMENT à ce moment, les points de DISTRIBUTION (D)

Un doubleton (2 cartes dans une couleur) vaudra 1 Point

Le singleton (1 carte) vaudra 2 points et

La chicane (pas de carte dans une couleur) vaudra 3 points.

Cf. Exemples

1-2 L'EVALUATION EN PERDANTES.

Pour certains types de mains (BICOLORES) il est intéressant d'évaluer la main en nombre de perdantes.

Le nombre de PERDANTES sera dans chaque couleur égal au nombre d'AS de ROI et de DAME manquants.

ADV876 aura une perdante, le ROI

A5 aura également une perdante , le ROI

V732 aura 3 perdantes , AS ROI et DAME

4 aura une perdante l'AS

L'évaluation de ce jeu en perdantes sera de 6 PERDANTES.

Cf. Exemples

1-3 L'EVALUATION DES POINTS POUR FAIRE UNE MANCHE OU UN CHELEM

Pour faire une MANCHE à SA	il faut faire	9 levées	avec environ 25HL
Une Manche en MAJEURE		10 levées	27HLD
Une Manche en MINEURE		11 levées	30HLD
Un petit CHELEM		12 levées	33HL ou HLD